

memaitresse.fr

a

unemaitresse.fr

www.ontario.ca

C

卷之三

memaitresse.fr

Q

unemaitresse.fr

1

www.mitko.com

g

hemitrace fr

Innenmitte

A vertical decorative panel featuring a repeating pattern of stylized leaves, flowers, and seed pods in yellow, green, and orange. The pattern is composed of large, overlapping leaves in shades of green and teal, and smaller, bell-shaped flowers in yellow and orange. Some seed pods are depicted with a textured, circular pattern. The overall design is organic and whimsical, with a focus on nature-inspired motifs.

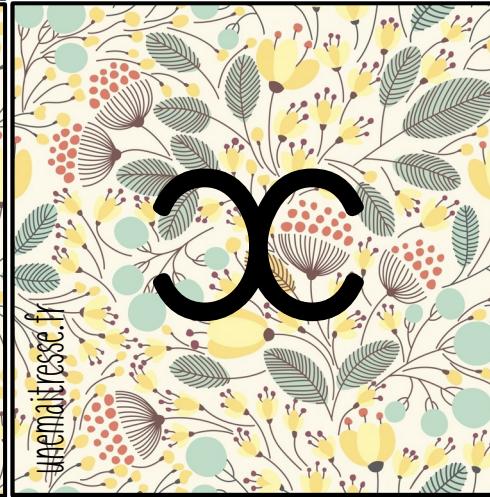
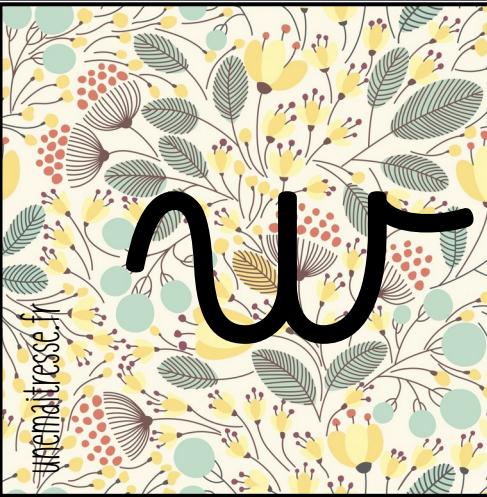
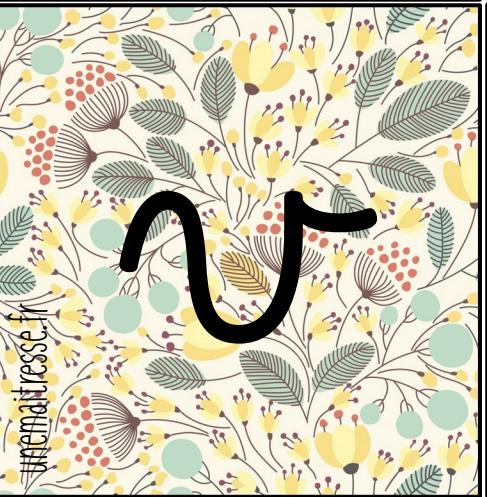
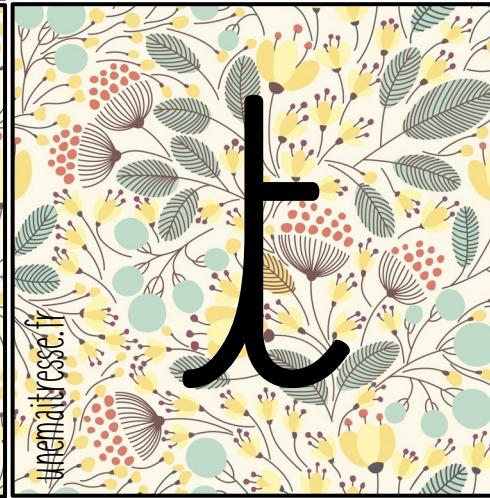
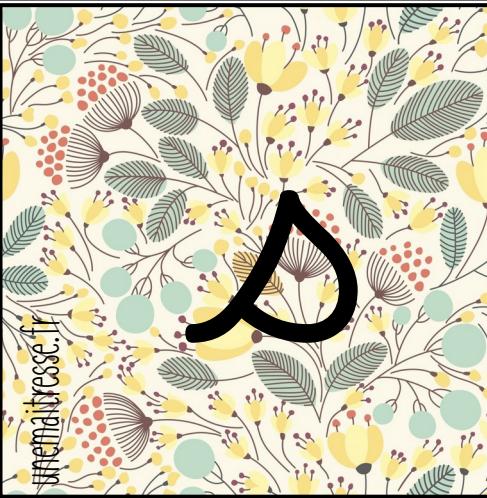
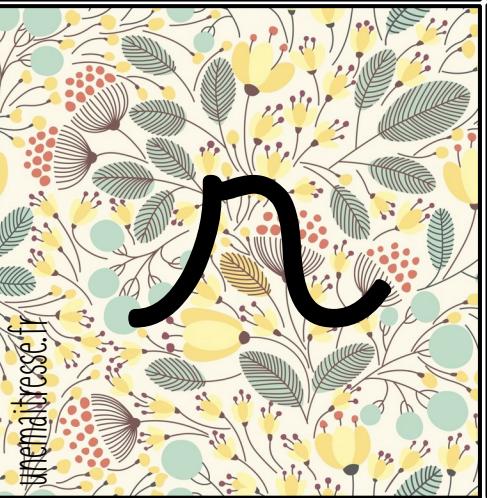
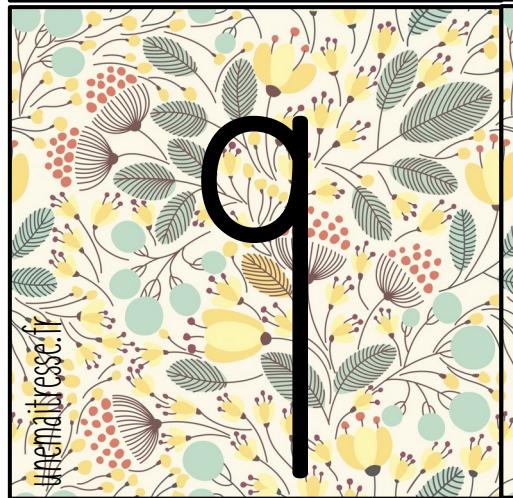
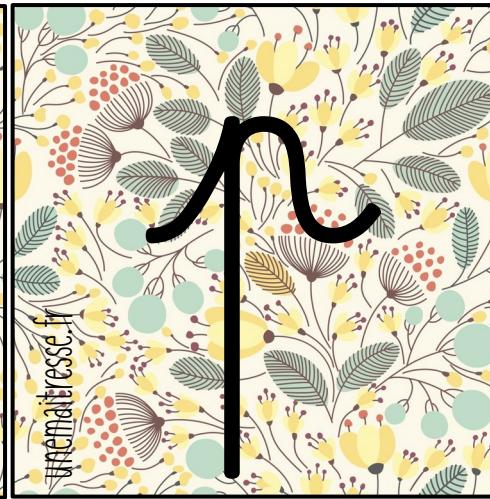
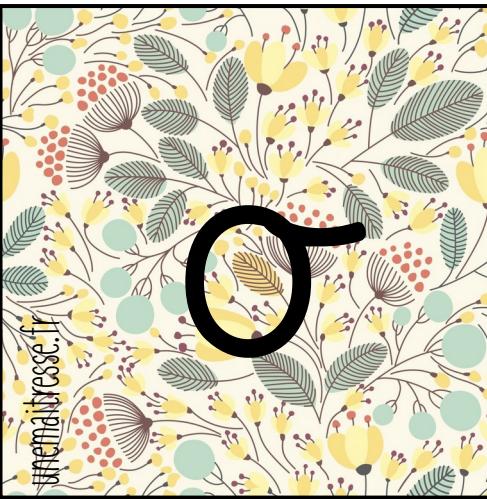
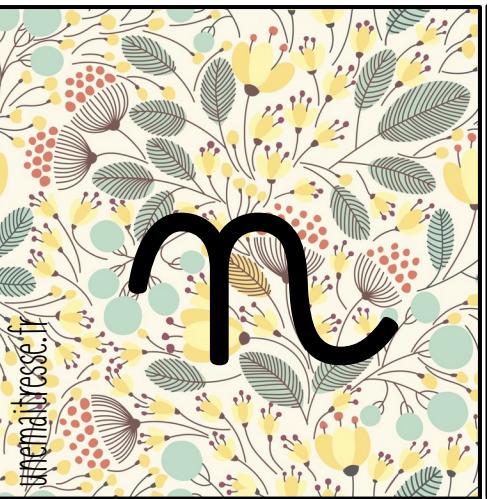
unemaitresse.fr

1

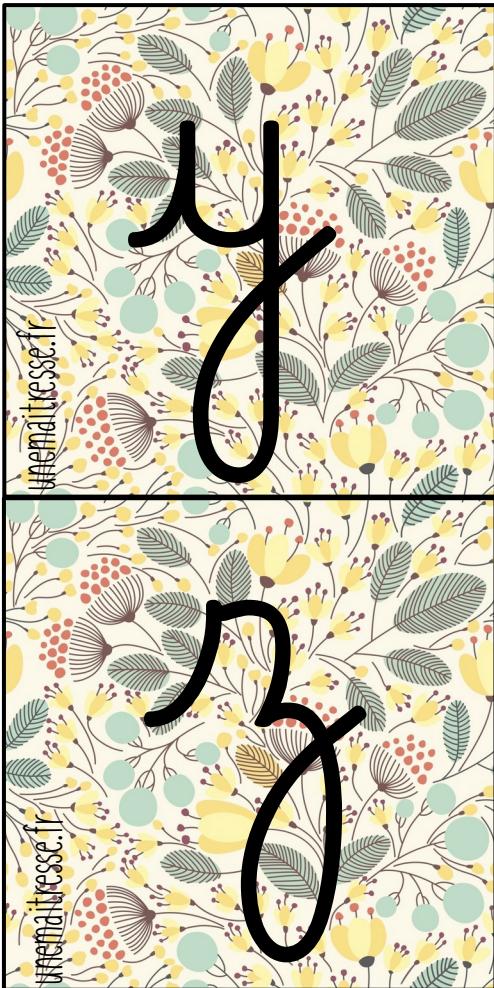
Hannam 1990

Q

Inemijit racee f



Règles niveau simple



Règle du jeu

*Objectif : revoir les lettres de l'alphabet.
Différenciation : sélectionner les lettres à revoir selon le niveau des enfants.*

But : être le premier à atteindre le trophée.

Déroulé « standard » :
Je lance le dé de couleur. J'avance sur la couleur indiquée par le dé. Je pioche une carte « lettre », et je réalise l'action indiquée par la couleur.

- Si je réussis, je gagne un jeton.
- Si je ne réussis pas, je n'en gagne pas.

Les raccourcis : pour pouvoir prendre un raccourci, il faut que je pioche une carte « lettre » et que je la lise.

- Si je réussis, je place mon pion sur la case de destination et je joue l'action selon la couleur de mon dé, comme lors du déroulé standard.
- Si je ne réussis pas, je ne peux pas prendre le raccourci. J'avance donc mon pion sur le chemin habituel.

A la fin de la partie, le vainqueur est celui qui a atteint le trophée le premier. Il est possible de comptabiliser les jetons cumulés afin de désigner un deuxième vainqueur.

Règles niveau avancé

Les couleurs

Je lis la lettre piochée

J'écris la lettre piochée

Je retrouve la lettre dans l'alphabet

Je dis le son de la lettre

J'ajoute une lettre au choix afin de former une syllabe



Règle du jeu

Objectif : revoir les lettres de l'alphabet.
Différenciation : sélectionner les lettres à revoir selon le niveau des enfants.
Matériel : un dé de couleur (5 couleurs du plateau)
But : être le premier à atteindre le trophée.

Déroulé « standard » :
Je lance le dé de couleur. J'avance sur la couleur indiquée par le dé. Je pioche une carte « lettre », et je réalise l'action indiquée par la couleur.

- Si je réussis, je gagne un jeton.
- Si je ne réussis pas, je n'en gagne pas.

Les raccourcis : pour pouvoir prendre un raccourci, il faut que je pioche une carte « lettre » et que je la lise.

- Si je réussis, je place mon pion sur la case de destination et je joue l'action selon la couleur de mon dé, comme lors du déroulé standard.
- Si je ne réussis pas, je ne peux pas prendre le raccourci. J'avance donc mon pion sur le chemin habituel.

A la fin de la partie, le vainqueur est celui qui a atteint le trophée le premier. Il est possible de comptabiliser les jetons cumulés afin de désigner un deuxième vainqueur.

